1. Se dă un șir de 10 numere în baza 16 în fișierul input.txt.

Să se determine cifra minimă din fiecare număr.

Să se afișeze acest șir al cifrelor minime, în baza 10, pe ecran.

1. Se citește de la tastatură un număr N și apoi N numere.

Să se calculeze suma numerelor pare introduse, să se calculeze suma numerelor impare introduse, apoi diferența dintre cele două sume.

Să se afișeze în fișierul output.txt cele 3 rezultate, în baza 16, pe linii separate.

1. Se citeste o propozitie de la tastatura. Sa se inverseze fiecare cuvant si sa se afiseze pe ecran.
2. Se citeste o propozitie de la tastatura. Sa se numere literele din fiecare cuvant si sa se afiseze aceste numere pe ecran.
3. Se citeste de la tastatura un sir de caractere (litere mici si litere mari, cifre, caractere speciale, etc). Sa se formeze un sir nou doar cu literele mici si un sir nou doar cu literele mari. Sa se afiseze cele 2 siruri rezultate pe ecran.
4. Se citesc din fisierul numere.txt mai multe numere (pare si impare). Sa se creeze 2 siruri rezultat N si P astfel: N - doar numere impare si P - doar numere pare. Afisati cele 2 siruri rezultate pe ecran.
5. Se da un sir de qword definit in data segment. elementele sirului sunt in baza 16

a) sa se printeze bytes care compun qword urile din sir

b) sa se identifice words care au ultima cifra egala cu constanta k definita in segmentul de date. sa se salveze aceste words in sirul d

c) sa se identifice dwords care sunt cuprinse in intervalul AAA - FFFF. sa se determine numarul dwords din acest interval. sa se afiseze acest numar in baza 10 in fisierul 'iesire.txt'

1. Citesc string tastatura, creem fisier string.txt, adaugam in fisier prima data majusculele apoi minusculele invers de cum apar in sir.
2. De la tastatura se citeste un nume de fisier input. Se creaza un alt fisier de output in care se pune continutul fisierului de input su toate caracterele mici schimbate cu codul lor ascii.
3. Se citeste de la tastatura m,n apoi m numere zecimale, pe linii diferite. Sa se afiseze nr cu cel putin n cifre pare in output.txt.
4. Se citesc cuvinte de la tastatura, sa se creeze un fisier cu numele primului .txt si restul sa se afiseze in acest fisier cu literele inversate
5. Se citesc 3 numere din fisier. sa se afiseze inmultirea lor pe ecran.
6. Se citeste de la tastatura un cuvant (sir de caractere de maxim 20 de caractere) si un numar reprezentat pe un octet.

Daca numarul este impar se cere criptarea cuvantului prin adunarea la fiecare caracter a numarului citit modulo 20. Daca numarul este par se cere criptarea cuvantului prin adaugarea dupa fiecare consoana a gruparii "p"+consoana. Se cere afisarea cuvantului criptat

1. Se da fișierul ala "preufung.txt", câte conține un text de maxim 200 caractere, conține litere mici, mari, spatii și puncte.

Afiseaza pe ecran pe randuri diferite cuvintele cu nr impar de litere și sa se înlocuiască litera din mijloc cu spatiu

1. Sa citesti un nume de fisier de la tastatura, sa deschizi fisieru, sa numeri cate caractere is in fisier, si apoi sa pui nr ala la capatu fisierului.
2. Se citesc nr din fisier, sa se faca suma nr mai mici decat 8 si sa se afiseze pe ecran.
3. Sir de la tastatura cu nr de maxim 5 cifre. sa se gaseasca max si min,sa se scrie in fisier, sa se inmulteasca si rezultatul sa se pastreze in mem.
4. Se citeste un sir din input.txt. sa se afiseze invers.
5. Sa se citeasca de la tastatura un numar n, apoi sa se citeasca mai multe cuvinte, pana cand se citeste cuvantul/caracterul "#". Sa se scrie intr-un fisier text toate cuvintele citite care incep si se termina cu aceeasi litera si au cel putin n litere.
6. Se citeste de la tastatura un cuvant si un numar. Daca numarul este par se cere criptarea cuvantului prin adunarea la fiecare caracter a numarului 20. Daca numarul este impar se cere criptarea cuvantului prin adaugarea dupa fiecare vocala a gruparii "p"+vocala.Se cere afisarea cuvantului criptat.

ex: arici 3 => aparipicipi

1. Sa se citeasca de la tastatura un nume de fisier si un numar.

Sa se citeasca din fisierul dat cuvintele separate prin spatii si sa se afiseze in consola cuvintele care sunt pe pozitiile multipli de numarul citit de la tastatura.